

RALLY

1. Paso Patito (1,2,3). Daniel

Materiales:

- 2 pelotas de tenis.
- Reloj de mano con cronómetro.

Realización:

Se pone todo el equipo en fila (uno detrás de otro) y el último pasará por entre las piernas de todos hasta llegar al primero, entonces se colocará de cuclillas e imitará el paso de un patito diciendo: "1,2,3 patito", se pondrá de pies y tirará la pelota al último y este hará lo mismo, hasta terminar todo el equipo.

2. Locos cocineros. (Haciendo Pan). Ruth T.

Materiales:

- Platos de plástico.
- Huevos cocidos.
- 2 pañuelos.
- Un tazón grande.

Realización:

Se coloca una persona haciendo de carretilla humana, otra persona le coge de los pies y un tercero hace como si fuera sentado encima de la carretilla, pero tendrá en su boca una cuchará con un huevo cocido, otra persona con los ojos vendados le dará el huevo con una cuchará, solo podrá dar instrucciones el que va de pie. Y lo pondrán en un tazón.

3. Que tan inteligente eres? Clara

Materiales:

Juego de Pictionary (juegos de preguntas). Es importante que se busquen preguntas no solo de adultos, sino de tv. Y de niños.

Forma de realizarse:

Tendrán que contestar a diversas preguntas, estas serán tanto de adultos como de niños y los temas serán diversos, T.V. (dibujos animados, series, etc.), pelis, libros, escuela, deportes, etc.

Contestarán al mismo tiempo todos los miembros del equipo y tendrán un tiempo de duración de 30 seg. Por cada pregunta.

4. Camino Peligroso. Elias T.

Materiales:

- Palo de madera
- 2 cuerdas largas
- Pelota mediana
- Pelota de futbol
- Red de futbol o algo parecido.

Realización:

Todo el equipo se pondrá en línea y uno por uno tendrá que recorrer el camino peligroso que se le pongan, este se hará poniendo las pruebas de saltar, arrastrarse, correr, girar, trepar, etc. (El encargado de la base tendrá que pensar la manera de cómo lograr el camino y montarlo en el lugar)

Sugerencia: Primero tendrá que tomar el palo mediano de madera, ponerlo en el suelo y dar 10 vueltas con él, después corriendo tendrá que caminar sobre el camino de un espiral puesto en el suelo sin tocar los lados (esto estará formado con una cuerda. Después tendrá que tomar una pelota y tirar gol en una red, después de cuclillas caminará para tomar una pelota de plástico; tendrá que llevarla en la mano arrastrándose por debajo de una línea marcada con una cuerda; para después ponerla en un cubo.

5. Los 3 sentidos (Huele, Saborea, Toca):

Materiales:

- Yogures diferentes
- Frutas diversas
- Infusiones diferentes
- Ropa
- Peluches

Forma de realizarlo:

Cada uno de los integrantes tendrá que pasar cuantas veces se requiera hasta conseguir identificar con los sentidos lo que se le da a tocar, probar y oler, los demás integrantes que no les toque el turno de participar no podrán ayudar en la prueba.

6. Limonada invertida. Alex

Materiales:

- Limones
- Vaso de plástico pequeño

Realización:

Todo el equipo se pondrá en fila y el primero tomará un limón y lo pondrá entre las rodillas y tratará de caminar, saltar, etc. Al revés y cuando llegue al vaso de plástico intentará que caiga dentro; así sucesivamente pasará todo el equipo y repetirán si así se requiere. Si a un participante se le cae el limón sin haber terminado el recorrido tendrá que volver a regresar a la base e intentarlo de nuevo hasta que lo logre. Si alguno de los integrantes logra llegar pero no mete el limón en el vaso, pierde turno y tendrá que esperar nuevamente su turno para intentarlo.

7. Telaraña.

Materiales:

- Una bola de estambre grueso muy grande.

Forma de realizarse:

Todos los integrantes deberán pasar por los huecos que se les permita de la telaraña, solo el primero de ellos tendrá acceso a una hueco de abajo para que sea más fácil, peor al pasar no deberán tocar ninguna cuerda de la telaraña, si la tocan tendrán que regresar el que la tocó y un integrante más. Para poder ganar tendrán que pasar todos los miembros del equipo por la telaraña.