

LA ARAÑA Y LA MOSCA

Nº DE PARTICIPANTES: Hasta 100, según el terreno de juego.

LOCALIZACIÓN: Juego de exterior

REGLAS DEL JUEGO:

Este juego se recomienda por lo divertido que resulta. Se prepara un terreno consistente, como se observa en el croquis, en un pasillo de tres metros de ancho, rectangular, y con un largo que variará según el nº de jugadores. Se designa un buen corredor para hacer el papel de "araña". Al empezar el juego, la araña se sitúa en uno de los extremos del corredor, y el resto de los jugadores (las moscas) en el otro.

A una señal del director del juego, la araña se lanza a cazar moscas. Ella no puede retroceder, pero sí, con un pie en su sitio, volverse de improviso para coger las moscas que vengan detrás de ella.

Cada mosca cogida forma parte de la "tela de araña". En efecto, en el momento en que es tocada, la "mosca" queda inmóvil donde fue tocada y, con los brazos extendidos, se esfuerza por dificultar el paso a las demás moscas y así facilitar el trabajo de la araña. Incluso la araña puede reunir su tela de araña en una o varias partes del pasillo de juego formando cadenas.

La tela de araña deja pasar a la araña, pero dificulta el paso de las moscas, sin agarrarlas. El juego termina con la captura de la última "mosca".

OBSERVACIONES:

Es preferible que el suelo sea de arena, pues las caídas con las carreras y tropiezos suelen ser muchas. Se pueden marcar las esquinas internas y externas de los pasillos con banderines. Juego muy divertido de carácter dinámico.

MATERIAL: no se necesita.