

RELEVO DE LAS ZAPATILLAS

Hay que asegurarse antes de que el suelo está limpio y no reviste ningún peligro. Sale corriendo el primer jugador hacia un círculo que se ha dibujado a unos 15 metros. Al llegar, el jugador se quita las dos zapatillas y vuelve corriendo sin ellas. Así lo hacen todos, de manera que al final de esta ronda quedan un montón de zapatillas en el interior del círculo. Pero sin perder tiempo se empieza la segunda ronda. Ahora se trata de llegar al círculo y calzarse, pero no se puede salir del círculo para regresar si no está perfectamente calzado. Todos harán lo mismo y ganará –claro- el primer equipo que haga el recorrido.

Relacionado con enseñanza: salida del pueblo de Egipto. En el juego se puede ambientar diciendo que Dios quiso sacar a su pueblo de la esclavitud, pero para eso, la noche de la Pascua tenían seguir unas instrucciones (todo lo del cordero, las marcas de sangre...) nuestras instrucciones serán quitarse las zapatillas y la segunda vez, por ejemplo, volver con unas zapatillas que no sean las tuyas pero que sean iguales.... Gana el pueblo (equipo) que consiga estar listo el primero.